

INTRODUÇÃO A LINGUAGEM PYTHON

Guilherme Moysés Ginack¹

Samuel Rodrigues Fortes²

Fabiane Mondini³

RESUMO

A oficina tem como objetivo introduzir uma das linguagens de programação mais utilizadas atualmente, podendo ser aplicada em inúmeros projetos que abrangem diversas áreas do conhecimento, partindo desde o uso residencial e educacional até a aplicação de uma inteligência artificial. A linguagem Python é relativamente recente mas com um potencial ilimitado, pois a mesma é capaz de realizar análise de dados e gráficos os quais podem ser utilizados para simplificar tarefas e projetos, podendo ser utilizado de forma educacional. Nessa oficina será dada uma introdução aos conceitos básicos da linguagem Python, apresentando o que é a programação e como a mesma pode ser aplicada nas mais diversas áreas, especialmente na física e matemática. A introdução consiste em ensinar o uso de elementos fixos e variáveis que podem ser modificados à vontade do usuário, operadores lógicos, operacionais e matemáticos, e por fim o uso da lógica condicional e de repetição. A plataforma utilizada foi o Google Colaboratory é um software em nuvem gratuito que permite a elaboração e execução de códigos em Python. Dessa forma, a oficina busca apresentar ferramentas que podem ser utilizadas em diversos contextos, inclusive em sala de aula, possibilitando assim, o ensino de conceitos matemáticos através da lógica de programação, os quais podem ser aplicados em projetos ou facilitar aplicações mais complexas.

Palavras-chave: Python; Programação; Projetos Educacionais; Linguagem de Programação;

¹ UNESP-Sorocaba. guilherme.ginack@unesp.br

² UNESP-Sorocaba. samuel.fortes@unesp.br

³ UNESP-Sorocaba. fabiane.mondini@unesp.br